

LISTE DES STANDS

- 1 . Strioscopie : voir l'invisible
- 2 . Plus vite et moins cher !
- 3 . A-t-on le droit de copier sur son voisin en devoir surveillé ?
- 4 . Mathématiques et Rubik's cube
- 5 . Maths en embuscade
- 6 . Télémétrie et reconnaissance de forme
- 7 . De la géométrie à l'image 3D
- 8 . Le hasard existe-t-il ?
- 9 . Activités mathématiques ludiques
- 10 . Le coin de la logique
- 11 . Jeux de vote et puzzles
- 12 . Maths-bulles
- 13 . Jeux mathématiques
- 14 . Messages mystères
- 15 . Géométrie et art
- 16 . Magimatique
- 17 . Puzzles 2D et 3D
- 18 . Le compas parfait
- 19 . L'homme en mouvement
- 20 . Mathématiques et Nucléaire
- 21 . Imprimante 3D
- 22 . Mathématiques et images de synthèse
- 23 . Mathématiques et croissance de tumeur
- 24 . Piloter la perfusion d'un médicament par un modèle mathématique
- 25 . Math et Médecine
- 26 . Intelligence artificielle dans l'imagerie médicale
- 27 . Modélisation 3D d'organes et suivi temps réel pour le traitement de tumeurs cancéreuses
- 28 . Awale en PACA
- 29 . De la géométrie au numérique avec le nombre d'or
- 30 . Casse-tête
- 31 . Jeu d'échecs
- 32 . Roboticamp
- 33 . Mathématiques Interactives : observer, conjecturer... prouver !
- 34 . Mathématiques assistées par ordinateur
- 35 . Mathématiques et astronomie
- 36 . Origami et kirigami
- 37 . Maths et Finances
- 38 . Modélisation du vol des oiseaux
- 39 . La forme de la cloche de la collégiale de Briançon
- 40 . Le déplacement des fourmis
- 41 . Simulation de feux de forêts

